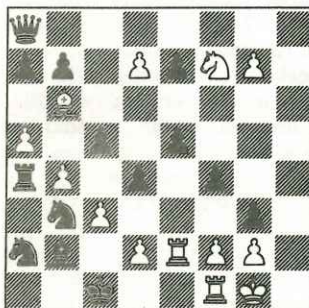


L'analyse rétrograde

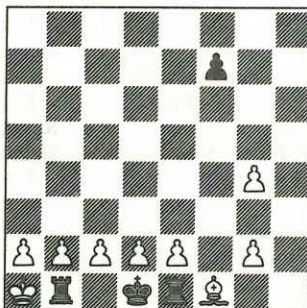
Par André HAZEBROUCK

418 — A. Frolkine et
A. Kornilov
Dédié à Caillaud



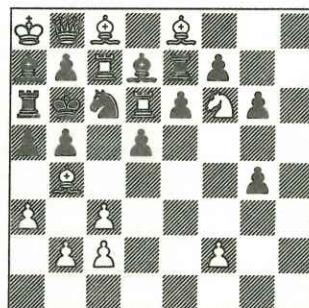
13+14 Position reconstituée.

423 — P. Serfati
France (inédit)



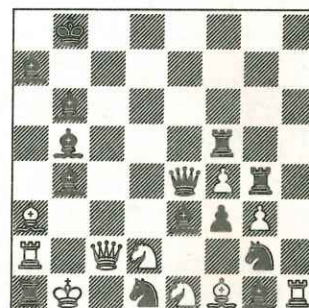
9+4 Mat en un coup. Dernier coup blanc ?

424 — R. Diot
Thèmes 64 1980
1^{er} Prix



13+14 Mat en un coup. Avant dernier coup du RN ?

425 — A. Frolkine
U.R.S.S. (inédit)



10+14 Position après le 51^e coup des Noirs. Comment s'est déroulée la partie ?

ERRATUM

413 (Frolkine).— L'auteur propose cette version : RBa7, Da8, Ta6, d8, h1, Ff1, Pb3, c6, d2, e2, g2 (11). RNC7, Da5, Tb5, b6, Fa4, f8, Cb8, e8, Pb4, c5, d6, d7, e7, g7, h4 (15).

La Th1 n'a pas bougé. Résoudre la position. Envoyer la solution avec celles des inédits de cette rubrique.

Solutions du n° 292

415 (Kisliak).— On connaît trois prises blanches par P, a×b×c et b×c et une noire, c7×b6. Avec 0—0 légal l'ouverture de la cage Ouest passe par la reprise de a7 ou a6-a5 après reconduite de la TDN sur a8. Une TN provient donc de la transformation du Ph sur g1 après la prise sur case blanche h×Fg. Le Pgb s'est transformé sur h8 après avoir pris la TDN, la Dc6 résulte de la promotion du Pg sur g1.

a) Si on essaie de reprendre g1=D+ en interposant en f1 une DB ressuscitée sur c6 il faut ramener prématurément le Ph3 sur h2. n. ... c7×Tb6? ne va pas non plus. Il faut, en reprenant c7×Cb6, remonter jusqu'à cette position : RBe1, Da2, Tb3, h1, Fa3, Ca1, b1, Pc3, c4, c5, d2, e2, f2, g3, h2 (15). RNC1, Tb2, c2, a8, Fa5, c8, Pa7, b7, c7, d7, e5, f7, g7 (13).

D'où : n-14. ... Fa5-b4 n-13. g3-g4 a7-a5 n-12. g4-g5 Ta8-a6 n-11. h2-h3 Ta6-h6 n-10. g5-g6 Th6-h7 n-9. g6×Th7 g7-g6 n-8. h7-h8=C g6-g5 n-7. Ch8-g6 g5-g4 n-6. Cg6-h4 g4-g3 n-5. Ch4-f5 g3-g2 n-4. Cf5-g3 g2-g1=D+ n-3. Cg3-f1 Dg1-g8 n-2. Cf1-e3 Dg8-g6 n-1. Ce3-d5 Dg6-c6 n. Cd5-b6 c7×Cb6!

Mais la nécessaire promotion g1=T a forcément déroqué les Blancs puisque le

PgB a rétrogradé au delà de g4. 1. 0—0 mat ? illégal.

Les Noirs seuls peuvent faire mat en un coup : 1. ... D×h1 mat !.

b) L'intervention des FBA3 et FNb4 permet, avec une manœuvre analogue, de remplacer n-13. g3-g4 par n-13. Fa5-b4!. La T promue a pu sortir via g3. 1. 0—0 mat !

Dans a) on est obligé d'admettre que l'énoncé justifie l'attribution du trait aux Noirs, ce qui suscite des réserves !

416 (Frolkine).— Prises blanches : a×b, b×c et h×g, promotions en b8, c8 (2 fois) et g8. Prises noires : c7×d6, f6×e5 et e5×f4, promotion en b1.

Si le dernier coup était noir, 65 coups au moins auraient été joués sans prise ni mouvement de P, ce qui aurait dû entraîner automatiquement la nullité en vertu de la règle des 50 coups.

En partant de cette position intermédiaire : RBC7, Tc8, e8, f6, f8, h7, h8, Fe7, g6, Pd2, e6, f5, g2 (13). RNA8, Td8, f7, g7, Fg8, Cb8, Pa7, d6, d7, e5, f4, g5, h6 (13).

La suite serait en effet : 0. ... h5 1. Th6 Fh7 2. Tf8-g8 Tf8 3. Ff7 Tg6 4. Tg7 Tg8 5. Tf8 Te8 6. Fd8 Te7 7. Te8 Tf8 8. Tg7-g8 Tg7 9. Fg6 Tg7-f7 10. Tg7 Tg8 11. Tf8 Te8 12. Fe7 Td8 13. Te8 Tf7-f8 14. Ff7 Fg6 15. Tg7-h7 Tg7 16. Fg8 Tf8-f7 17. Tf8 Te8 18. Fd8 Tf7-e7 19. Ff7 Tg8 20. Tg7 Fh7 21. Tg7-g6 Tg7 22. Tf8-g8 Tf8 23. Fe8 Tg7-f7 24. Tg6-g7 Fg6 25. Tg7-h7 Tg7 26. Ff7 Te7-e8 27. Fe7 Td8 28. Fe8 Tg7-f7 29. Th7-g7 Fh7 30. Tf6-g6 Tf6 31. Ff7 Td8-e8 32. Fd8 Te7 33. Fe8 Tf8-f7 34. Tf8 Fg8 35. Tg7-h7 Tg7 36. Ff7 Te8 37. Fe7 Td8 38. Fe8 Tf6-f7 39. Tf6 Tg6 40. Tg7 Fh7 41. Tg7-g8 Tf7-g7 42. Ff7 Te8 43. Fd8 Te7 44. Fe8 Tg7-f7 45. Tg7 Fg8 46. Th6-h7 Th6

47. Tg7-g6 Tg7 48. Ff7 Te8 49. Fe7 Td8 50. Fe8 Tf7 51. Th7-g7 Fh7 52. Tg7-g8 Tg7 53. Ff7 Te8 54. Fd8 Te7 55. Fe8 Tg7-f7 56. Tg6-g7 Fg6 57. Tg7-h7 Tg7 58. Ff7 Te8 59. Fe7 Td8 60. Fe8 Tf7 61. Th7-g7 Fh7 62. Tf6-g6 Tf6 63. Ff7 Te8 64. Fd8 Te7 65. Fe8 Tf6-f7, diagramme.

1. T×b8 mat ? est illégal.

Les Blancs ne peuvent pas faire mat en un coup car le trait est aux Noirs. La position est légale. Position intermédiaire : RBC7, Tc8, e8, f6, f8, h7, h8, Fd8, g6, Pd2, e6, f5, g2 (13). RNA8, Te7, f7, g7, Fg8, Cb8, Pa7, d6, d7, e5, f4, g5, h6 (13). On aboutit au diagramme comme suit : 0. ... h5 1. Th6 Fh7 2. Tf8-g8 Tf8 3. Ff7 Tg6 4. Tg7 Tg8 5. Tf8 Te8 6. Fe7 Td8 7. Te8 Tf8 8. Tg7-g8 Tg7 9. Fg6 Tg7-f7 10. Tg7 Tg8 11. Tf8 Te8 12. Fd8 Tf7-e7 13. Ff7 Fg6 14. Tg7-h7 Tg7 15. Tf8-g8 Tf8 16. Fe8 Tg7-f7 17. Th7-g7 Fh7 18. Tf6-g6 Tf6 19. Ff7 Te7-e8 20. Fe7 Td8 21. Fe8 Tf8-f7 22. Tf8 Fg8 23. Tg7-h7 Tg7 24. Ff7 Te8 25. Fd8 Te7 26. Fe8 Tf6-f7 27. Tf6 Tg6 28. Tg7 Fh7 29. Tf8-g8 Tf8 30. Ff7 Te7-e8 31. Fe7 Td8 32. Fe8 Tf7 33. Tf8 Fg8 34. Th6-h7 Th6 35. Tg7-g6 Tg7 36. Ff7 Te8 37. Fd8 Te7 38. Fe8 Tg7-f7 39. Th7-g7 Fh7 40. Tg7-g8 Tg7 41. Ff7 Te8 42. Fe7 Td8 43. Fe8 Tf7 44. Tg6-g7 Fg6 45. Tg7-h7 Tg7 46. Ff7 Te8 47. Fd8 Te7 48. Fe8 Tg7-f7 49. Th7-g7 Fh7 50. Tf6-g6. Trait aux Noirs.

A signaler cet essai sans issue : n-10. ... Cb8-c6 n-9. Rc8-c7+ Cc6-b8 n-8. Rc7-c8 Cb8-c6 n-7. Rc8-c7+ Cc6-b8 n-6. Td8-c8 Te8-d8 n-5. Ff7-e8 Tg7-f7 n-4. Th7-g7 Fg6-h7 n-3. Tf6-g6 Tf7-f6 n-2. Fe8-f7 Td8-e8 n-1. Fe7-d8 Te8-e7 n. Ff7-e8 Tf6-f7.

«Un problème vraiment démentiel». (P. D.)

LE JEU PAR CORRESPONDANCE

que l'on considère que jouer avec les Noirs comporte un certain désavantage, si minime soit-il. Il faut alors, logiquement, considérer l'ensemble des parties jouées avec les Noirs.

Examinons donc le cas de deux joueurs, A et A' finissant à égalité. A a gagné m parties et fait nulle dans n parties. A' a gagné m' parties et fait nulle dans n' parties. On a, par hypothèse, $m + n : 2 = m' + n' : 2$.

Distinguons maintenant les parties jouées avec les Noirs et ajoutons un bonus x à chaque résultat. Si A a gagné p parties avec les Noirs et fait nulle dans q parties jouées avec les Noirs, tandis que A' a obtenu les mêmes résultats dans respectivement p' et q' parties, A a droit à un bonus supplémentaire de $px + qx : 2$ et A' a droit à un bonus de $p'x + q'x : 2$.

Si $px + qx : 2 = p'x + q'x : 2$, l'égalité persiste et les joueurs ne peuvent être départagés.

Si $px + qx : 2$ est supérieur à $p'x + q'x : 2$, A doit être qualifié pour avoir obtenu un x bonus supérieur.

Comme cette inégalité est indépendante de la valeur de x, on conclut : 1) aussi minime que soit l'avantage de jouer avec les Noirs, le joueur A obtient un meilleur résultat corrigé que le joueur A' ; 2) pour simplifier, on peut prendre $x = 1$ et obtenir alors l'inégalité : $p + q : 2$ supérieur à $p' + q' : 2$. Autrement dit, il suffit de comparer les résultats obtenus par les joueurs dans les parties jouées avec les Noirs.

Venons-en maintenant au cas de M. Sanson : si deux joueurs finissent à égalité dans un tournoi de cinq joueurs en gagnant trois parties et faisant nulle entre eux, leurs points Sonneborn-Berger sont identiques, mais le joueur ayant les Noirs dans la partie nulle obtient, en considérant les parties jouées avec les Noirs $1 + 0,5$, soit 1,5 points supplémentaires, tandis que son adversaire obtient $2 + 0,5$ soit 2,5 points supplémentaires. En conséquence, c'est ce dernier qui a le meilleur résultat avec les Noirs et qui doit être qualifié pour l'échelon supérieur.

Le deuxième paragraphe de l'article 5 sera une nouvelle fois modifié comme suit et entrera en vigueur à la date de parution de cette chronique :

«Art. 5. ...En cas d'ex-aequo, les joueurs seront départagés par application du système Sonneborn-Berger. En cas d'égalité, le vainqueur sera celui qui aura obtenu le meilleur résultat avec les Noirs. Les joueurs qui demeureront à égalité disputeront un match ou un tournoi pour se départager.»

Toutefois, pour ne pas léser ceux qui auront mené leur tournoi dans l'optique de l'ancien article 5, pour tous les tournois qui prendront fin dans les six mois qui suivront la parution de cette chronique, les joueurs finissant à égalité avec 3,5 points seront qualifiés tous deux pour l'échelon supérieur.

J'ajouterai que pour les joueurs qui se trouveront dans cette situation à l'échelon S, celui qui sera éliminé en application de la clause de départage de l'article 5 conservera le droit de redispouter un tournoi au même échelon.

417 (Caillaud).— Trois prises blanches sont évidentes : $b2 \times a3$, $h2 \times g3 \times f4$. Pour libérer la cage Sud on ne peut reprendre $g2-g3$ qui enfermerait le RN. Le RB doit sortir via $g2$ en précédant le RN, ce qui nécessite le recul des 2 TN au delà de $h3$ et la reprise préalable de $g5 \times Dh4!$ (2^e prise noire $h7 \times Fg6$).

Essai. En admettant comme dernier coup joué $Th2 \times Dg2$ on peut rétrograder jusqu'à cette position critique : $RBd1$, $Te1$, $h3$, $Fg1$, $Ch1$, $h5$, $Pa2$, $a3$, $c2$, $d2$, $e2$, $f2$, $f4$, $g3$ (14). $RNb2$, $De6$, $Tf1$, $h2$, $Fc8$, $f8$, $Pb7$, $c7$, $d7$, $e7$, $f6$, $g7$, $h4$ (13). Il faut alors reprendre $g5 \times Dh4$ et remonter jusqu'à cette autre position : $RBg2$, $Da5$, $Ta1$, $b6$, $Fh2$, $Ch1$, $h5$, $Pa2$, $a3$, $c2$, $d2$, $e2$, $f2$, $f4$, $g3$ (15). $RNe8$, $Dd8$, $Tb4$, $b5$, $Fc8$, $f8$, $Pb7$, $c7$, $d7$, $e7$, $f7$, $g5$, $g7$ (13).

De là il est facile de réinstaller la TRN, de remettre en jeu le FRB sur $g6$ pour le ramener en $f1$, ce qui autorise la reprise de $g2-g3$ puis de $Cg3-h5$.

La séquence séparant les coups critiques $f7-f6$ et $g5 \times Dh4$ est donc : 0. ... $f6 1$. $Da6 Rf7 2$. $Da5 Rg6 3$. $Da6 De8 4$. $Da5 Df7 5$. $Da6 Db3 6$. $Da5 Db1 7$. $Rf3 Rf5 8$. $Re3 Rg4 9$. $Da4 Rh3 10$. $Db3 Rg2 11$. $De6 Rf1 12$. $Dd6 Re1 13$. $De6 Rd1 14$. $Dd6 Rc1 15$. $De6 Rb2 16$. $Dd6 Df1 17$. $De6 Dh3 18$. $Tg1 Df5 19$. $Tg2 Ra1 20$. $Fg1 Tb1 21$. $Th2 Tf1 22$. $Th4 Rb1 23$. $Tg4 Rc1 24$. $Fh2 Rd1 25$. $Rf3 Tb1 26$. $Tb5 Tc1 27$. $Tb1 Tg1 28$. $Ta1 Tb1 29$. $Dd6 Rc1 30$. $De6 Rb2 31$. $Dd6 Tg2 32$. $Fg1 Th2 33$. $De6 Th4 34$. $Fh2 Tg1 35$. $Tc1 Tg2 36$. $Fg1 Tg2-h2 37$. $Ta1 Th2-h3 38$. $Fh2 De5 39$. $Tg1 Dd6 40$. $Rg2 De5 41$. $Rf1 Dd6 42$. $Re1 De5 43$. $Tf1 Dd6 44$. $Fg1 Th2 45$. $Rd1 Tg2 46$. $Te1 Th3 47$. $Fh2 Tg1 48$. $Th4 Tf1 49$. $Fg1 Th2 50$. $Th3 De5 51$. $Dg4 De6 52$. $Dh4 g5 \times Dh4$.

103 coups simples au minimum joués sans prise ni coup de P obligent à rejeter cette hypothèse. Si la DN est capturée ailleurs qu'en $d8$, la position est illégale en vertu de la règle des 50 coups ! (étant entendu qu'il n'y a pas ici application du Code de Piran).

Solution : $n-3$ $Tg1-f1$ $n-2$. $Fh2-g1$ $g6-g5$ $n-1$. $Th3-h2$ $g5 \times Dh4$ n. $Th2-g2$.

Mais la TRN ne peut plus passer par la traverse $a6-h6$. Après reprise de $f7-f6$ le RN doit disposer de la case $d8$ pour éviter la rétro-échec du $Ch5$ passant par $f6$.

La DN a donc été prise à domicile sur $d8$.

Surprenant, la prime offerte par l'auteur ne sera pas attribuée car personne n'a donné la réfutation du coup $Th2 \times Dg2$, envisagé seulement par P. Debreu.

418 (Frolkine et Kornilov).—

1) Les six espèces de pièces se trouvent sur l'échiquier : A-16, D-3, L-3, C-2, U-2, I-1.

On pourrait imaginer que les A ne sont pas des pions. En effet, on peut obtenir 16 T ou C ou F dont 4 d'origine et 12 issus de promotions, mais 2 pions ont nécessairement été pris, il en reste 2. (I dans un angle ne peut être un P).

Mais s'il s'agit de 16 T ou de 16 C les 3 F sont en D ou L sur 3 cases de même couleur, ce qui est exclu, et s'il y a 16 F la pro-

portion 13-3 de couleurs de cases est impossible. Donc A = Pion (A = P).

L'échiquier est tourné à 90°, avec case noire $h1$.

2) 5 des 32 pièces ont disparu. De l'examen du squelette de P on déduit que les 5 prises ont été faites par des P. Les $Pb1$, $b2$ et $d3$ sont de même couleur, les $Pd1$, $e2$ et $f3$ de couleur opposée, $Uc2$ étant attaqué simultanément par des P bicolores immobiles $b1$ et $d1$, U n'est pas le Roi.

Donc C = R.

I ne peut être un F en raison des P d'origine $b1$ et $b2$.

I = D et U = F. D n'est pas un C car l'échec à l'un des $Rh3$ ou $h7$ serait inexplicable.

D = T et L = C.

L'échec administré à l'un ou l'autre R par la T actuellement en $h6$ n'est possible qu'à l'occasion du roque blanc : 0—0+.

Il faut donc tourner l'échiquier à 90° dans le sens des aiguilles d'une montre.

Il en résulte que $Rg1$, $Tf1$ et $e2$, $Pd2$, $f2$ et $g2$ sont blancs et $Rc1$, $Fb2$, $Ca2$, $b3$ sont noirs. Par suite $Ta4$ est noir, $Fb6$ et $Cf7$ blancs. Dernières constatations imposées par les 5 prises par P et la nécessaire sortie des 2 FN : $Pa5$, $b4$, $c3$, $d7$ et $g7$ sont blancs, $Da8$, $Pa7$, $b7$, $c5$, $d4$, $e5$, $e7$, $f4$, $g3$ noirs.

Position reconstituée : $RBg1$, $Te2$, $f1$, $Fb6$, $Cf7$, $Pa5$, $b4$, $c3$, $d2$, $d7$, $f2$, $g2$, $g7$ (13). $RNc1$, $Da8$, $Ta4$, $Fb2$, $Ca2$, $b3$, $Pa7$, $b7$, $c5$, $d4$, $e5$, $e7$, $f4$, $g3$ (14).

3) Naturellement, les Blancs viennent de jouer 0—0+.

4) En remplaçant les pièces par les symboles, on obtient : Dédié à Caillaud.

«Très beau problème». (R. D.).

«Original et très plaisant». (P. D.).

Scores après le n° 292.

Laugier 4*, 144 ; Yacoubian 4*, 118 ; Caillaud 3*, 109 ; Dragoescu 2*, 107 ; Cuciuic *, 94 ; Tacu 82 ; Debreu 7*, 79 ; Loeffel 21*, 69 ; Gouze *, 43.

Envoyer les solutions à :

André HAZEBROUCK, 104 rue
Alexandre Georges - 62000 Arras
avant le 1^{er} décembre 1983

LA PRATIQUE
DES FINALES

⇒ 58

ment ne donne pas la suite de la partie. Je n'ai pas été capable de trouver un gain forcé pour les Noirs :

1) 3. ... $\hat{u}d4$ 4. $\hat{u}d7+$ $\hat{u}e7$ (4. ... $\hat{u}g7$ 5. $\hat{u}d3$) 5. $\hat{u}d3!$ et les Blancs sont sains et saufs.

2) 3. ... $\hat{u}g7$ 4. $\hat{u}e8+$ $\hat{u}h8$ (les Blancs n'ont rien à craindre après 4. ... $\hat{u}h6$ 5. $g5+$ $\hat{u}h7$ 6. $\hat{u}f6+$ $\hat{u}g7$ 7. $\hat{u}e4$) 5. $\hat{u}d3$ $\hat{u}e7+$ 6. $g5$ $\hat{u}b4$ 7. $\hat{u}e3$ $\hat{u}c5$ 8. $\hat{u}f3$. Les Noirs peuvent naturellement gagner la qualité par 8. ... $\hat{u}f2+$ 9. $\hat{u}x f2$ $\hat{u}x f2$, mais même si les Blancs devaient perdre le pion «c», leur pion de plus à l'aile-roi suffit à la nullité.