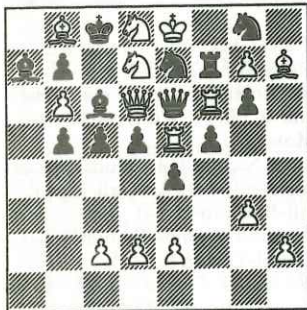


# L'analyse rétrograde

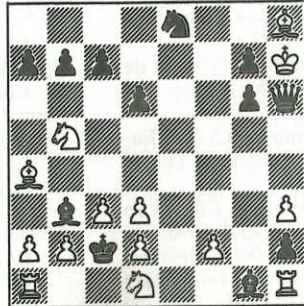
Par André HAZEBROUCK

444 - P. Wassong  
France ( inédit )



15 + 14 Mat en 1 coup.

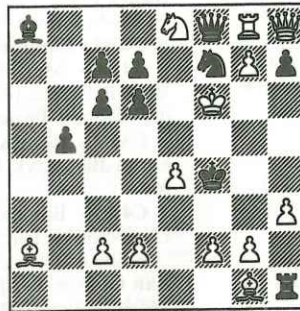
445 - P. Wassong  
France ( inédit )



14 + 12 Depuis combien de coups au minimum la Dame blanche a-t-elle été capturée ?

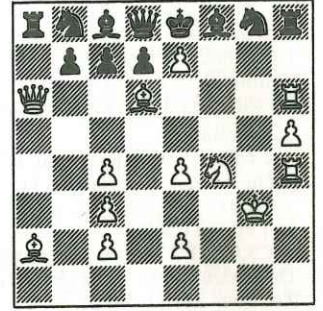
446 - A.A. Kisliak  
U.R.S.S. ( inédit )

A la mémoire de T.R. Dawson et W. Hunsdorfer



13 + 11 La position du diagramme a-t-elle pu être obtenue sans échec au Roi noir ?

447 - M. Caillaud  
France ( inédit )



14 + 11 Position après le 27<sup>e</sup> coup des Blancs. Comment s'est déroulée la partie ?

## SOLUTIONS DU N° 310

437 ( Wassong )-. Si le trait est aux Blancs, le dernier coup joué est d7-d6. En partant de cette position : RBe2, Tb4, Fh2, h7, Ch4, h8, Pa2, a7, c2, d2, f2, f3, f4, g2 (14) ; RNf6, Tb3, b5, Pa6, b7, c7, d7, e7, f5, f7, g6 (11) on aboutit au diagramme comme suit : 1. h8T Ta5 2. Tg8 Tb5 3. Tg7 Ta5 4. Fg8 Tb5 5. Th7 Ta5 6. Th5 Tb5 7. Tg5 Ta5 8. Tg3 Tb5 9. Th3 Ta5 10. Fg3 Tc5 11. Th1 Tb5 12. Ta1 Tb1 13. Tb3 Th1 14. Tb3-b1 Th3 15. Fh2 Tg3 16. Th1 Tg5 17. Fg1 Th5 18. Th3 Th7 19. Tg3 Tg7 20. Fh7 Tg8 21. Fh2 Ta8 22. Th1 Tb1 23. Fg1 Ta7 24. Th1-h3 Ta1 25. Tg5 Tb1 26. Th5 Ta1 27. Fg8 Tb1 28. Th7 Ta1 29. Tg7 Tb1 30. Fh7 Ta1 31. Tg8 Tb1 32. Ta8 Ta1 33. Fh2 Tb1 34. Tg3 Ta1 35. Tg5 Tb1 36. Th5 Ta1 37. Fg8 Tb1 38. Th7 Ta1 39. Tg7 Tb1 40. Fh7 Ta1 41. Tg7-g8 Tb1 42. Tg8-f8 Th1 43. Fg1 Th3 44. Fh2 Tg3 45. Rf1 Tg4 46. Rg1 Tg5 47. Fg3 Rg7 48. Rh2 Rh6 49. Rh3 Rg7 50. Tg8+ Rh6 51. Tg7 Th5 52. Fh2 Tg5 53. Fg8 Th5 54. Rg3 d6! 53 coups auraient donc été joués de part et d'autre sans prise de pièce ou mouvement de P. Nullité automatique en vertu de la règle des 50 coups, sinon le trait est aux Noirs.

On ne gagne qu'un coup en intercalant le 0-0 blanc entre h8T et d7-d6.

Position critique : RBe1, Tg3, h1, Fg8, h2, Ch4, h8, Pa2, c2, d2, f2, f3, f4, g2 (14) ; RNf6, Tb5, h3, Pa6, b7, c7, d7, e7, f5, f7, g6 (11). D'où 1. 0-0 Ta5 2. Tb1 Tb5 3. Tb4 Ta5 4. Rf1 Tb5 5. Re2 Ta5 6. Fg1 Th1 7. Th3 Tc5 8. Fh2 Tb5

9. Fg3 Tb1 10. Th1 Tb3 11. Ta1 Tb1 puis comme déjà vu jusque 53. Rg3 d6!

1. Th7 mat ? est donc illégal.

« Un problème d'écluses qui vous laisse vanné ! ». ( P.L. )

Les Blancs materaient si le 0-0-0 avait été exécuté, 49 coups entre 0-0-0 blanc et d7-d6. L'auteur propose cette modification de l'énoncé : **Mat en 1 coup**. Les Blancs ont-ils roqué ?

438 ( Caillaud )-. Prises blanches : a2xb3, bxc, cxd ; PNa promu. Prises noires : dxc, f5xe4, e4xf3, h5xg4 ; PBh promu. En attribuant le rétro-trait aux Blancs on remonte jusqu'à cette position intermédiaire :

RBC6, Tb4, d3, Fa4, b8, Pb3, c5, d2, d5, e5, f4, g5 (12) ; RNe8, Dd4, Ta8, e4, Fa5, c4, Pb2, c3, c7, e3, f3, g4, g7 (13).

Fin de partie : n-14. Tb4-b5 Fa5-b6 n-13. Rc6-b7 Fb6-a7 n-12. Rb7-a6 g4-g3 n-11. Ra6-a5 Fa7-b6+ n-10. Ra5-b4 Fb6-a5+ n-9. Rb4-a3 Fa5-b4+ n-8. Ra3-a2 Fb4-a3 n-7. Ra2-b1 Fa3-b4 n-6. Rb1-c2 Fb4-a3 n-5. Rc2-d1 Fa3-b4 n-4. Rd1-e1 Fb4-a3 n-3. Rel-f1 Fa3-b4 n-2. Rf1-g1 Fb4-a3 n-1. Rg1-h1 Fa3-b4 n. Fb8-a7!. Trait aux Noirs avec 0-0-0 légal.

Les Noirs sont par contre déroqués si le trait est aux Blancs en raison d'une **rétro-opposition** entre RB, FBA7 et FNB4!.

Jeu apparent : 1. 0-0-0! Tb8 mat.

Jeu réel : 1. ... d6 2. Ff7 Tb8 mat.

« Encore une analyse de roque peu ordi-

naire, comme l'auteur aime en faire » ( P.S. )

439 ( Frolkine )-. 1. f4 h5 2. f5 h4 3. f6 h3 4. f6xe7 f5 5. d4 Rf7 6. e8T Rg6 7. Te6+ Rh5 8. Ta6 b7xTa6 9. Dd2 Fb7 10. e4 Fc6 11. e5 Fa4 12. e6 Cc6 13. e7 Db8 14. e8T Db3 15. Te5 Te8 16. d5 Te6 17. d5xTc6 Fb4 18. Ta5 Fc3 19. Fb5 f4 20. e7 f3 21. e8T f2+ 22. Re2 f1C 23. Tb8 Cxh2 24. Tb6 c7xTb6 25. Cf3 b6xTa5 26. Ce5 Cf3 27. Cg4 Cf3-e5 28. Dh6+.

Trois promotions en T sur la case e8, avec modifications et inversions de coups possibles.

440 ( Pronkine )-. 1. e3 Cf6 2. Fa6 b7xa6 3. h4 Fb7 4. h5 Fd5 5. h6 Fb3 6. h6xg7 h5 7. Th4 Th6 8. Ta4 h4 9. g8D h3 10. Dg8-g4 h2 11. De6 h1D 12. g4 Dc6 13. g5 Dc3 14. d2xDc3 f7xDe6 15. Dd6 e7xd6 16. g6 De7 17. g7 Rd8 18. g8D Ce8 19. Dg2 Fg7 20. Dc6 d7xDc6 21. f4 Cd7 22. f5 Tb8 23. f6 Tb5 24. f7 Tg5 25. f8D Fe5 26. Df1 Cd7-f6 27. Db5 c6xDb5 28. c2xb3 b5xa4 29. b4 Fg3+.

Thème Frolkine quadruplé avec 3 D blanches et une noire. Démoli, hélas ! Par exemple : 1. h4 g5 2. h4xg5 h5 3. Th4 Cf6 4. Ta4 h4 5. g6 h3 6. g7 h2 7. g8C Th3 8. g4 Tc3 9. d2xc3 Fh6 10. Dd6 e7xd6 11. Ce7 h1T 12. Cc6 d7xCc6 13. g5 Fe6 14. g6 Fb3 15. g7 De7 16. e3 Rd8 17. Fa6 Ce8 18. g8D b7xa6 19. Dg4 Cd7 20. De6 f7xDe6 21. f4 Tb8 22. f5 Tb5 23. f6 Ff4 24. f7 Tg5 25. f8D Th1-h6 26. Df5 Cd7-f6 27. Db5 c6xDb5 28. c2xb3 b5xa4 29. b4 Fg3+.

64

# SOLUTIONS ET CONCOURS

N° 303 MARS 1984

**303/1** (Lumbroso) : 1. **Fb1!** Blocus. 1. ... f4- (c2, Ce8-, Fc6-, Cb2-, Df2 ou De4, Dh1 ou De2, Dc2 ou Df3) ; 2. Fe3 (Fxb2, Df6, Db6, Dd3, De4, Ce2, Cf3) ≠ ; si 1. ... De2 2. Cf3 ou De4 : **Dual**.

**303/2** (Gebura) : 1. **Db4!** (2. Cg4 ≠) 1. ... Fc4 (Tc4, Fd4, Td4) 2. Cc6 (Te6, Dd6, Cg4) : double Grimshaw ; 1. ... Ce3 (Tg3, Fe6) 2. Fg3 (Dd6, Txe6) ≠ ; mais sur 1. ... Tc4 2. De7 ≠ marche aussi : **Dual**.

**303/3** (Lochet) : 1. **Df3!** Blocus. 1. ... Cxb5 2. Dc6 Ra3 3. Da6 ≠ ; 1. ... Cxc4 2. De4 Rxb5 3. Dc6 ≠ ; 1. ... Cxc2 2. Dd1 Rb3 3. Dxc2 ≠ ; 1. ... Cb1 2. Df8 (3. Db4 ≠) 2. ... Cxd2 3. Da3 ≠. Le problème le plus intéressant du mois (P. Wassong).

**303/4** (Bedoni) : 1. **Fh7!** b5 2. Rg6 Rb1 3. Rf6+ Rb2 4. Rf5 Rb1 5. Rf4+ Rb2 6. Re4 Rb1 7. Re3+ Rb2 8. Rd3 Rb1 9. Rd2+ Rb2 10. Tg6 Rb1 11. Tf6+ Rb2 12. Tf5 Rb1 13. Tf4+ Rb2 14. Te4 Rb1 15. Te3+ Rb2 16. Td3 Rb1 17. Txb3 ≠. Huit interceptions d'un même Fou indien ; quatre par une Tour et quatre par le Roi : un record d'après l'auteur.

**303/5** (Lippmann) : a) 1. Rb5 Rf6 2. Db4 Cc7 ≠ ; b) 1. Rc6 Rf4 2. Fe8+ Cf6 ≠.

**303/6** (Lippmann) : a) 1. f1C Fd4 2. Rf4 Ff2 ≠ ; b) 1. f1F Txd4 2. Rf2 Tg4 ≠ ; c) 1. h5 Cd4 2. Rh4 Cf5 ≠ ; d) 1. Fg1 Tg4+ 2. Rh2 Fb8 ≠. Mais **multi-démoli**, par exemple : 1. Rxc2 Tg4+ 2. Rf3 Ce5 ≠.

**303/7** (Klebes) : 1. **d4!** Cg3+ 2. Rd3+ Ce4 3. d5+ Rxd5 4. Txe6 c6 5. Cxa4 c5 6. Cc2 c4 ≠. Beau et difficile problème (R. Dragoescu).

**303/8** (Marère) : 1. **Ce6!** Dh8 2. Tg8 Txc8 3. hxc8 Fg5+ 4. Cg7 f5 5. Fe3 b5 6. Cc5 Txc7 7. Rd4 Ta7 ≠. Mais **démoli** en 6 coups : 1. h8D+ Dxc8 2. Rb4 Dxc8 3. Ra5 Dh8 4. Fc7 Db8 5. Rb6 Dh8 6. Fd8 Dxd8 ≠. Démoli aussi par 1. Cxb7.

N° 304 AVRIL 1984

**304/1** (Beauruel) : 1. ... Ce4 (Cg4) 2. Dh3 (Dxb1) ≠. 1. **Da6!** (2. Df6 ≠) 1. ... Ce4 (Cg4) 2. Tef3 (Tgxf3) ≠ : deux mats changés. A noter 1. Dc1? Fc2! et 1. Db5? Ce5!

**304/2** (Tricon) : 1. **Te5!** (2. Td5 ≠) 1. ... Cc3 (Cxd2, Cxc4, Fxc4) 2. Ccxb3 (Ce2, Caxb3, Cc6) : deux couples anti-duals.

**304/3** (Schlosser) : 1. Td4? Fa3+! ; 1. Tb4? Fe3+! ; 1. **Ff1!** (2. Tc4 joue ≠) 1. ... Fa3+ (Fe3+) 2. Tb4 (Td4) ≠ ; 1. ... g2 2. Fd3! (et non 2. Fe2? g1C!) 2. ... Fa3+ (Fe3+) 3. Tb4 (Td4) ≠ : Thème Bannij dans le trois-coups.

**304/4** (Noureev) : 1. **Th7!** Db8 2. Th8 Dxc8 3. Rc7 ≠ ; 1. ... Rb8 2. Th8+ Df8 3. Txf8 ≠ : une charmante miniature.

**304/5** (Iljasov) : 1. Cxe4 Ff2 2. Dd6

Fd4 ≠. 1. Ch5 Cd6 2. Cxf6 Fg3 ≠. Très joli problème (C. Beaubestre).

**304/6** (Palewicz) : a) 1. Tg3 Fc4 2. Cg5+ Fe6 ≠ ; b) 1. Dg5 Cc4 2. Cg3+ Ce3 ≠. Quelle unité dans les colonnes ! (J. Serre).

**304/7** (Budkov) : 1. Ta5+ Rb7 2. Fe4+ Fc6 3. Fe5 Fd5 4. Tb8+ Rc6 5. Cb6 Fxe4 ≠.

**304/8** (Lumbroso) : 1. Rh5 Tg6 2. Fe5 Fxe6 (e7) 3. Rxc6 (Th1) 3. ... Rxe5 (Ff8) 4. Rg7 Rf5 =. Mais **multi-démoli**, par exemple : 1. Fxc7 (Ta1) 1. ... Ta8 2. Ff8 Txf8 3. exf5 (Ff1) 3. ... Rf3 4. f4 Tf5 =.

## CONCOURS ECHELLE

Meilleurs résultats du n° 303 :

Calvet 202 ; Dragoescu 192 ; Porcher 190 ; Baruzier 184 ; Wermelinger 184 ; Lozano 170 ; Soret 170 ; Maldi 160 ; Deprecq 156 ; Nica 150 ; Serre 150.

Meilleurs résultats du n° 304 :

Calvet 137 ; Dragoescu 137 ; Porcher 137 ; Wermelinger 137 ; Lozano 132 ; Maldi 132 ; Panouillères 132 ; Serre 132 ; Yacoubian 132 ; Baruzier 129.

Scores atteints (inchangés exceptés)

R. Dragoescu 5\*, 1489 ; R. Lippmann 9\*, 1379 ; M. Lozano 2\*, 1375 ; R. Soret 39\*, 1028 ; G. Nica 5\*, 1024 ; B. Porcher 6\*, 1017 ; P. Collet 2\*, 938 ; R. Eliot 5\*, 962 ; M. Deprecq 12\*, 850 ; C. Wermelinger 45\*, 830 ; P. Wassong 1\*, 744 ; G. Semat 2\*, 715 ; J.-P. Dumont 1\*, 717 ; R. Maldi 1\*, 677 ; P. Taupin 676 ; R. Beinhorn 1\*, 538 ; J. Raymond 1\*, 510 ; J. Sango 452 ; F. Calvet 36\*, 367 ; R. Baruzier 248 ; J. Serre 7\*, 235 ; C. Beaubestre 226 ; C. Panouillères 132 ; G. Yacoubian 20\*, 89 ; P. Dumont 80.

Orthodoxes :

J. Raguet 5\*, 664 ; P. Avit 2\*, 209 ; U. Flöter 21\*, 157.

## L'ANALYSE RETROGRADE

◆ 62

Scores après le n° 310.

Debreu 8\*, 165 (9<sup>e</sup> étoile ! ) ; Schnoebelen \*, 126 ; Terrien 114 (1<sup>re</sup> étoile) ; Cuciuc 2\*, 76 ; Maldi 68 ; Lauinger 5\*, 67 ; Durandau \*, 59 ; Leroy 48 ; Dragoescu 3\*, 32 ; Caillaud 4\*, 57 ; Cathignol 27 ; Yacoubian 5\*, 26 ; Tacu \*, 23 ; Loeffel 22\*, 21.

Cordiale bienvenue à Pierre-Antoine Cathignol (Clermont-Ferrant) et Philippe Leroy (Le Mans).

Envoyez les solutions à :

André HAZEBROUCK, 104, rue Alexandre Georges - 62000 ARRAS

Avant le : 1<sup>er</sup> juin 1985

Les ouvertures :

## NOUVEAUX COUPS NOUVELLES IDEES

◆ 55

♞d7 21. ♜xh8 ♜f5+ 22. ♚a1 ♙xd6. 18. d7 est insuffisant aussi à cause de 18. ... ♙d6.

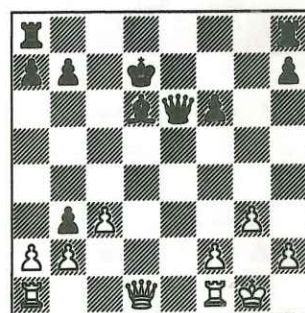
14. c3 ♙e6! 15. ♞c7+

15. d7+ ♞d8 n'est pas dangereux.

15. ... ♞d7 16. 0-0

Après 16. ♞xa8 ♙xd6, les Noirs, avec la paire de Fous contre Tour et 2 pions, ont de bonnes chances d'attaque.

16. ... ♙xd6 17. ♞xe6 ♜e5! 18. g3 ♜xe6



A présent la situation est claire : les deux pions blancs sont une maigre compensation pour le Fou et les Noirs n'ont pas d'ennuis réels avec leur Roi. Dans la partie Piskov - Jandemirov, URSS 1984, les Noirs gagnèrent après de mutuelles imprécisions : 19. ♙e1 ♜f7 20. axb3 ♞he8! 21. ♙xe8 ♜xe8? 22. ♙a4? (22. ♜d5!) 22. ... ♙d8 23. ♜d4 ♜e1+ 24. ♞g2 ♜e5 25. ♜d3 f5 26. f4 ♜e6 27. ♜b5+ ♞e7 28. ♙xa7 ♙d7 29. ♞f2 ♙xf4! 30. ♜b4+ ♙d6 31. ♜h4+ ♞f8 32. ♙a8+ ♞g7 33. ♜g5+ ♜g6 34. ♜e3 ♙c7 35. c4 f4 36. ♜c3+ ♞h6 37. ♙f8 fxg3+ 38. hxg3 ♙xg3+! 0-1.

Vos amis  
connaissent-ils  
EUROPE ECHECS ?



Vous désirez jouer aux Echecs de chez vous. Sans sortir. Aux heures et jours de votre choix. Le Club 608 par téléphone vous en donne la facilité. Soit parties amicales ou de compétitions. Prix au premier. Réunion amicale (uniquement la taxation de Paris), pour renseignements ☎ 620.13.14. Laissez votre message. Merci. Amicalement.